

| | | | |
|----------------------|-------------------------------------|-------------------------------------|-------------------------|
| İLİ | İZMİR | İLÇESİ | BAYINDIR |
| YARIŞMA ADI | BAYINDIR BELEDİYESİ TAVLA TURNUVASI | | |
| BAŞLAMA-BİTİŞ TARİHİ | 14/06/2026 | YERİ | ESKİ HÜKÜMET KONAĞI |
| SON BAŞVURU TARİHİ | 11/06/2026 SAAT: 17.00 | SİSTEM | İSVİÇRE SİSTEMİ / 6 TUR |
| ORGANİZASYON | BAYINDIR BELEDİYESİ | Kayıt için İletişim: 0232 581 50 00 | |

2. KATILIM ve BAŞVURU

- 2.1 Başvurular Bayındır Belediyesi Kültür Müdürlüğü aranarak yapılacaktır. Kayıtlar başvuru önceliğine göre alınacaktır. Başvuru için **0232 581 50 00 dahili numarayı** arayınız.
- 2.2 Kontenjan 64 sporcu ile sınırlıdır.
- 2.3 Başvurularda; sporcunun adı soyadı, doğum tarihi (gün, ay yıl), TC. Kimlik Numarası ayrıca telefon numarasının eksiksiz olarak bulunması zorunludur. Geç kayıt veya eksik bilgiden kaynaklanacak hak kayıplarından başvuru sahipleri sorumludur.
- 2.4 Tüm katılımcıların kayıt kontrol işlemini Teknik Toplantı öncesi tamamlamaları gerekmektedir.
- 2.5 Birinci Tur eşlendirmesi belirtilen programa göre yapılacaktır. Kayıt kontrol süresinden sonra gelen sporcular ilk tur eşlendirmesine listenin sonuna eklenerek alınır.
- 2.6 Birinci tur başladıktan sonra gelen sporcular bir sonraki tura alınır. İkinci turdan önce sıralama yenilenecek 2. tur eşlendirmesi yapılır. İkinci tur eşlendirmesi duyurulduktan sonra yarışmaya yeni sporcu alınmaz.

3. EŞİTLİK BOZMA

- 3.1 İsviçre Sisteminde, derecelerin eş puanla paylaşılması halinde sırası ile: Aralarındaki Maç [11],) Buchholz-1 (alttan) [84], Sonneborn Berger (Bakü 2023) [85], Rakiplerin Buchholz Ortalaması [77], Galibiyet Sayısı [68] ve Kura Çekimi eşitlik bozma yöntemleri uygulanır.

5. ÖDÜLLER

- 5.1 İlk 3 dereceyi elde eden sporculara kupa ve hediye turnuvayı tamamlayan tüm sporculara katılım belgesi verilecektir.
- 5.2 Turnuvadan çıkartılan, son turda hükmen kaybeden sporcular hak iddia edemezler.
- 5.3. Turnuva direktörü aksi yönde karar vermemişse, ödül törenine katılmayan sporcular hak iddia edemezler.

6. İTİRAZ

- 6.1 İtiraz kurulu oluşturulmayacaktır.

7. BİLDİRİM

- 7.1 Eşlendirmede Swiss Manager Unicode yazılımı kullanılacaktır.
- 7.2 Hükmen yenik sayılma süresi 10 (on) dakikadır.
- 7.3 Turnuva direktörü, katılımcı sayısına göre tur sayısını, programını ve eşlendirme sistemini değiştirmeye yetkilidir; olası böylesi bir değişiklik Teknik Toplantı'da duyurulur.
- 7.4 Tüm eşlendirme ve sonuçlar yarışma salonunda panolarda duyurulacaktır.
- 7.5 Tüm katılımcılar bu yönergeyi okumuş ve uymayı kabul etmiş sayılırlar.

8. OYUN İÇİ KURALLAR

- 8.1 **EKİPMAN:** Her masada 1 Tavla, 2 Zar ve 2 Fincan yer alır. **Zarlar kesinlikle fincanla atılır.**
- 8.2 **MÜSABAKA HAKEMİ:** Turnuva boyunca müsabakalar hakem kontrolünde başlar ve devam eder. Hakemlerin sorumlu olacakları masalar, TD tarafından belirlenir.

- 8.3 MÜSABAKA KAYIT ÇİZELGESİ (MKÇ):** Her müsabaka sonunda Müsabaka Hakemi tarafından skor Müsabaka Kayıt Çizelgesine (MKÇ) kaydedilir.
- 8.4 OYNAMA YÖNÜ VE PUL RENGİ:** Karşılıklı anlaşmayla veya anlaşmazlık halinde maç başlamadan önce zar atılarak büyük atan tarafın oynama yönü veya pul rengini seçmesi yoluyla belirlenir.
- 8.5 AÇILIŞ HAMLESİ:** Her oyunun başında taraflar birer zar atarlar. Büyük zarı atan taraf oyuna başlama hakkını elde eder.
- 8.6 ZAR ATIŞLARI:** Zarlar fincana koyulup çalkalanır ve tablanın üzerine atılır. Atışın geçerli olması için iki zarın da tablanın karşı duvarına çarparak tabla yüzeyine tamamen oturmuş olması şarttır. "Pulda" Kuralı. pula konan bir zarın herhangi bir şüphe veya anlaşmazlığa yol açmaması açısından kırık kabul edilir.
- 8.7 HAMLE:** Hamle sırası gelen taraf, gelen zarlara göre pullarını oynatır. Barda bir pul varsa (kırık), başka bir pulla oynamadan önce bu pul oynanmalıdır, yani ilk olarak kırık girilmelidir. Dokunulan pulu oynama zorunluluğu yoktur, tabladan kaldırılan pulu oynamak zorunludur. Taraflar zar atmadan önce rakiplerinin hamlelerini tamamlamalarını beklemelidirler.
- 8.8 BAŞLANGIÇ DİZİLİŞİNDE HATA:** Yanlış başlangıç pozisyonu oyunun beşinci zarı atılmadan önce düzeltilmelidir. Aksi takdirde hatalı diziliş o andan itibaren geçerli hale gelir.
- 8.9 KIRIK VE TOPLANMIŞ PULLARIN YERLERİ:** Kırılmış olan pullar, girmeyi beklerken bar üzerinde bulunmalıdır. Toplanmış pullar ise oyunun sonuna kadar tüm oyun yüzeyinden ayrı bir yerde muhafaza edilmelidir. Anlaşmazlıklarda Müsabaka Hakemi yalnızca bar üzerinde duran pulları kırık pul olarak yorumlar.
- 8.10 VUR-KAÇ HAMLELERİ:** Vur-Kaç hamleleri yapmak serbesttir.
- 8.11 PUANLAMA:** Bir oyun tamamlandığında kazanılan oyun (1 sayı), mars (2 sayı) olarak kabul edilir. 3(üç) sayı alan maçı kazanır ve 1 PUAN KAZANIR
- 8.12 MOLA ALINMASI:** Taraflar, bir oyun boyunca birer defa mola alabilirler. Molalar sadece oyun aralarında kullanılabilir ve süreleri 5'er dakikadır. Bir oyuncunun devam etmekte olan bir müsabakada alınan bir mola esnasında diğer herhangi bir oyuna oturması yönetimce uygun görülmez. Bir oyuncunun aranıp da bulunamadığı her 5 dakika için rakibine 1 penaltı puanı verilir.

9. ETİK UYGULAMALAR ve STANDARTLARI

Oyunun temellerine ek olarak, turnuvada katılımcıların yüksek seviyede sportmenlik ve etik sergilemeleri beklenmektedir. Herkesin menfaati için aşağıdaki standartlara tüm katılımcı ve seyircilerin uyması beklenir:

- 9.1.** Altın kural açıkça bellidir. Rakibine sana davranılmasını istediğin gibi davran: saygılı ve adil.
- 9.2.** Kuralları ve cezaları katı bir şekilde önce kendine uygulamalısın. Kurallardan esneklik ne istenmeli ne de kabul edilmelidir. İsteyerek veya kaza ile bir kuralı çiğnerseniz uygun cezanın uygulanması konusunda ısrarcı olmalısınız.
- 9.3.** Aynı prensiple rakibiniz bir kuralı çiğnerse onun uygun cezayı kabul etmesi konusunda da ısrar etmelisiniz.
- 9.4.** Adil oyun ve sportmenlik prensibi her zaman öncelikli olmalı ve oyuncular rakiplerinden teknik veya kazai durumlarda faydalanmamalıdır. (Örneğin etraftaki dikkat dağıtıcı unsurlardan dolayı rakibiniz zarı toplamayı veya bardan pulunu almayı unuttu)
- 9.5.** Argo, hakaret edici veya tehdit edici dil, kandırıcı ifadeler veya hareketler TD tarafından cezalandırılacak durumlardır. Uygun sözel yanıt, uyarı, puan kesintisi veya mevcut ya da sonraki maçta ceza veya turnuvadan uzaklaştırma olabilir.
- 9.6.** Seyircilerin sportmenliği ve adil oyunu korumak gibi bir sorumluluğu vardır ve maç sırasında bir oyuncu için tezahürat yapamazlar ve yorumda bulunamazlar veya maçla ilgili maç bitene kadar öneride bulunamazlar.
- 9.7.** Tüm turnuva katılımcıları ve seyircilerden turnuva boyunca arkadaşça ve olumlu bir yaklaşım beklenmektedir. Durumdan şikayet etmek, personeli veya rakipleri azarlamak, kötü dileklerde bulunmak turnuva sırasında kabul edilemez ve cezai durumla sonuçlanabilir.

10. İLETİŞİM

9.1 İletişim Numarası : 0232 581 50 00

11. PROGRAM

| TURNUVA PROGRAMI | | |
|----------------------------------|-------------------------------|---|
| Tarih | Saat | Açıklama |
| 14 Haziran 2026 Pazar | 13:30 – 14:00 | Kayıt Kontrol İşlemlerinin Başlaması - Bitişi |
| | 14:00 | Teknik Toplantı |
| | 14:20 | 1.Tur Eşlendirmesinin İlanı |
| | 14:30 | 1. Tur |
| | 15:00 | 2. Tur |
| | 15:30 | 3. Tur |
| | 16:00 | 4. Tur |
| | 16:30 | 5. Tur |
| | 17:00 | 6. Tur |
| | Son Turun Bitiminden Sonra | ÖDÜL TÖRENİ |